**임시 이벤트**

**1. 파티원 회복 이벤트**

조건 : 없음

내용 : 던전의 내부로 들어가자, 벽면은 습기에 젖어 있고 바닥은 미끄러운 녹슨 이끼로 덮여 있습니다. 한쪽 벽면에는 작은 물고기들이 헤엄치는 작은 지하 호수가 보입니다. 이 곳에서 잠시 쉬어 가기로 결심한 파티는 작은 약초더미를 발견합니다. 파티는 이 약초더미를 누구에게 사용할지 의논합니다.

**선택지/보상**

**[한명에게 사용한다] > [파티원 선택] (파티 생존 인원 1명일 경우 자동으로 해당 선택지로 진행)**

선택한 1명의 체력 100% 회복 / 병든몸Lv.3,2,1 제거 or 회복체질 Lv.1,2,3 획득(6번 그룹 특성)

내용 : 아낌없이 약초를 사용한 덕에 <파티원>의 상처를 대부분 치료할 수 있었습니다. 약초의 효능인지 <파티원>은 이전보다 컨디션이 좋아보입니다.

**[모두에게 나눠 사용한다] 전체 체력 25%씩 회복**

내용 : 약초를 필요한 파티원 전원이 나눠 사용했습니다. 나누고보니 생각처럼 넉넉하지는 않았지만 상처는 어느정도 치료할 수 있었습니다.

**2. 반복 가챠 이벤트**

조건 : 없음

내용 : 파티는 우물을 발견합니다. 물을 마시기 위한 우물과는 어딘가 달라 보입니다. 물통에는 금화를 통의 절반까지 넣어 내리라고 적혀 있습니다. 우물의 안쪽은 너무 깊고 어두워 보이지 않습니다.

**선택지/보상**

**[돈 n을 넣는다] >**

**20% 넣은 돈의 절반 획득하고 선택지로 돌아감**

내용 : 물통을 내리는 중 물통의 무게가 바뀐듯한 느낌이 듭니다. 급하게 꺼내올린 물통에는 금화가 n개 밖에 남아있지 않습니다.

**20% 넣은 돈의 2배를 획득하고 선택지로 돌아감**

내용 : 물통을 내리는 중 물통의 무게가 바뀐듯한 느낌이 듭니다. 급하게 꺼내올린 물통에는 금화가 n개로 늘어 있습니다.

**20% 데미지 입음. 선택지로 돌아감**

내용 : 물통을 내리는 중 물통의 무게가 바뀐듯한 느낌이 듭니다. 급하게 꺼내올려 물통의 안쪽을 확인하려 하자 물통이 폭발합니다. 물통은 멀쩡하지만 가까이 있던 <랜덤파티원>이 피해를 10 입었습니다.

**20% 아이템 획득. 선택지로 돌아감**

내용 : 물통을 내리는 중 물통의 무게가 바뀐듯한 느낌이 듭니다. 급하게 꺼내올린 물통에 금화는온데간데 없고 <아이템>이 들어 있었습니다. (아이템은 추후 결정)

**20% 꽝. 선택지로 돌아감**

내용 : 물통을 내리는 중 물통의 무게가 바뀐듯한 느낌이 듭니다. 급하게 꺼내올린 물통에는 금화가 남아있지 않습니다.

**[떠난다] > 층 종료**

**3. 방패 이벤트**

조건 : 파티에 ‘방패’(특성 1)을 배우지 않은 전사가 있음.

내용 : 파티는 이곳에서 전멸한 다른 파티의 흔적을 발견합니다. 대부분 크게 훼손되어 있어 챙길 것은 거의 없어보이지만 <이벤트 대상 전사>(자동결정)의 눈에는 전열을 지켰을 전사의 튼튼한 장비가 눈에 들어옵니다.

**선택지/보상**

**[멀쩡한 장비를 챙긴다] > 이벤트 대상 전사가 “방패” 특성 획득**

내용 : <전사>는 시체가 쥐고있는 방패를 가져옵니다. 이것만 멀쩡한 것을 보면 분명 몸을 지키기에 적합할 것입니다.

**[장비 안쪽을 살핀다] >**

50% 내용1 : <전사>는 전멸한 파티의 못 미더운 장비보다 더 확실한 물건이 있는지 찾아봅니다. 전사의 방어구 내부에서 형태를 유지하고 있는 금화를 몇 개 발견할 수 있었습니다.

50% 내용2 : <전사>는 전멸한 파티의 못 미더운 장비보다 더 확실한 물건이 있는지 찾아봅니다. 그러나 멀쩡한 물건은 아무것도 없습니다.

**4. 은신 장막 이벤트**

조건 : 파티에 ‘은신 장막’(특성 5)을 배우지 않은 도적이 있음.

내용 : 앞으로 나아가던 중 <이벤트 대상 도적>은 무언가 보이지 않는 것을 건드린 느낌을 받습니다.

**선택지/보상**

**[근처를 살핀다] > 이벤트 대상 도적이 “은신장막” 특성 획득**

내용1 : 걸음을 멈추고 주변을 조사한 결과 <도적>은 몸을 감출 수 있는 망토/연막을 발견합니다.

내용2 : <도적>은 기습당하기 전에 숨어있던 적 부대를 발견합니다. (전투 후 은신장막 획득) <도적>은 쓰러뜨린 상대로부터 몸을 감출 수 있는 망토/연막을 빼앗습니다.

내용3 : <도적>이 걸음을 멈추자 숨어있던 적 부대가 덮쳐옵니다. <도적>의 체력 10 감소. (전투 후 은신장막 획득) <도적>은 쓰러뜨린 상대로부터 몸을 감출 수 있는 망토/연막을 빼앗습니다.

**[빠르게 이곳을 벗어난다] >**

50% 내용1 : <도적>은 어둠 속에 숨어있는 적의 모습을 간파하고 빠르게 자리를 뜹니다. <도적>의 외눈lv3~매의눈lv.3 획득 및 개선(특성 그룹11)

50% 내용2 : <도적>은 무엇이 있었는지 파악하진 못했지만 찝찝한 기분에 누구보다 빠르게 자리를 떠납니다. 굼뱅이lv3~빠른걸음lv3 획득 및 개선(특성 그룹10)

**5. 샤프아이즈 이벤트**

조건 : 파티에 ‘샤프아이즈’(특성 8)을 배우지 않은 궁수가 있음.

내용 : 이 곳에 싸움의 흔적은 남아 있지만 적은 없는 것 같습니다. <이벤트 대상 궁수>는 시체들에 꽂혀있는 화살들이 신경쓰입니다.

**선택지/보상**

**[화살을 살핀다] > 이벤트 대상 궁수가 특성 획득**

내용1 : <궁수>는 시체들에 박힌 화살이 전부 급소에 박혀 빠르게 쓰러뜨렸다는 것을 눈치챕니다. 화살이 박혀있던 위치를 통해 급소에 대한 지식을 파티와 공유할 수 있을 것 같습니다. (궁수가 샤프아이즈 획득)

내용2 : <궁수>는 강하게 박혀있는 화살들로부터 좋은 인상을 받습니다. (궁수가 멍청한 공격~영리한 공격 획득 및 개선 특성그룹2)

**[화살을 뽑는다] >**

위 내용+

내용1,2+a : <궁수>는 화살을 뽑았습니다. 이걸로 돈을 아낄 수 있을 것 같습니다. (골드 획득)

내용1,2+b : <궁수>는 오염된 화살을 뽑다가 손을 다치고맙니다. 체력 3감소, 병든몸Lv.3~회복체질Lv3 획득 및 악화(6번 그룹 특성)

**6. 블리자드 이벤트**

조건 : 파티에 ‘블리자드’(특성 15)를 배우지 않은 마법사가 있음.

내용 : 바닥에 푸른빛을 띄는 수정구가 떨어져 있습니다. 남들이 보기에는 아무런 도움도 안 되는장식처럼 보이지만 <이벤트 대상 법사>는 그것이 마법사들이 지식을 저장할 때 쓰는 물건이라는 것을 알아차립니다.

**선택지/보상**

**[내용을 해석해본다] >**

내용1 : <법사>는 그 안에 담겨있는 마법 ‘블리자드’를 해석하고 자신의 것으로 만드는데 성공합니다. (블리자드 특성 획득)

내용2 : <법사>는 그 안에 담겨있는 마법을 알아내는 과정에서 엄청난 한기에 휩싸이고 결국 포기합니다. 굼뱅이lv3~빠른걸음lv3 획득 및 악화(특성그룹10)

**[수정구를 사용한다] >**

내용1 : <법사>는 그 안에 담겨있는 마법을 발동했습니다. 눈보라는 <법사>를 덥쳐 20의 피해를 입혔으나 <법사>는 마지막에 이 힘을 자신의 것으로 하는데 성공했습니다.

내용2 : <법사>는 그 안에 담겨있는 마법을 발동했습니다. 눈보라는 파티 전체를 덥쳐 모두에게 20의 피해를 입혔으나 <법사>는 마지막에 이 힘을 자신의 것으로 하는데 성공했습니다.

**[마력만 흡수한다] >**

내용 : <법사>는 수정에 담긴 내용은 무시하고 그 안에 담긴 마력을 자신의 것으로 만듭니다. 멍청한공격~영리한공격 획득 및 개선(특성그룹2),

**7. 광역 힐 이벤트**

조건 : 파티에 ‘광역 힐’(특성 20)을 배우지 않은 힐러가 있음.

내용 : 가는 길에서 성소의 흔적을 발견한 <이벤트 대상 힐러>는 기도를 올리기 위해 찾아간 곳에서 작은 황금 우상을 발견합니다.

**선택지/보상**

**[우상에 기도한다] >**

내용1 : 우상에 기도하자 우상이 빛이 나며 <힐러>의 머리속에 새로운 지식이 흘러들어 옵니다. (광역 힐 획득)

내용2 : 우상에 기도하자 우상이 빛이 나며 파티원 전원의 부상이 모두 회복됩니다.

**[우상을 챙겨간다] >**

내용1 : <힐러>는 우상을 챙겨가기로 합니다. 골드를 n 획득했습니다.

내용2 : <힐러>는 우상을 챙겨가기로 합니다. 우상에 손을 대자 갑자기 <힐러>에게 갑자기 죄악감이 찾아옵니다. 그래도 골드를 n 획득했습니다. 매우어리석음~매우지혜로움(특성그룹4) 획득 및 악화